

### Zoom sur une actualité

<https://www.partir-en-livre.fr/>



**Partir en livre**, le festival du livre jeunesse, débutera le 22 juin. À cette occasion, cette infonum présente plusieurs outils et ressources permettant de raconter des histoires autrement grâce aux possibilités narratives offertes par le numérique.

### Zoom sur un outil

<https://moiki.fr/>



Le site **Moiki.fr** permet de créer facilement des histoires interactives à la façon des « livres dont vous êtes le héros ». Une création de compte est nécessaire (attention aux données personnelles des élèves : il faut créer des comptes génériques). En lycée, le site **Twine** permet la même chose sans création de compte, mais la prise en main est plus complexe (codage). L'activité H5P « **branching scenario** » dans Moodle est également un outil utilisable par l'enseignant pour créer facilement des histoires interactives.

### Zoom sur une ressource

<https://cfeditions.com/mikrodystopies/>



Les **Mykrodystopies** de François Houste sont des brèves histoires en 280 caractères maximum (car publiées sur Twitter) qui mettent en mots la « collision entre les utopies technologiques et notre quotidien d'humains ». Facile à mettre en place en classe et pouvant intéresser différentes disciplines, le projet dispose d'un guide pédagogique.

De nombreuses expériences narratives s'adaptant aux formats des réseaux sociaux ont vu le jour, notamment des récits historiques, comme **Léon Vivien** sur Facebook (soldat fictif de la première guerre mondiale) ou plus récemment **Eva's stories** sur Instagram (basé sur l'histoire vraie d'une jeune hongroise déportée en 1944).

### Zoom sur une application

**A blind legend** est un jeu vidéo d'action/aventure médiéval fantastique d'un nouveau genre, conçu par Dowino et France Culture. Aucune image dans ce jeu, qui s'adresse autant à un public non-voyant qu'à des joueurs voyants, car il mobilise uniquement l'ouïe comme moyen de repérage. La concentration que cela demande rend ce jeu très immersif.

Disponible sur l'[App Store](#) et [Google Play](#).

### Infos Eduthèque

- La **BNF** propose des **générateurs interactifs pour l'écriture** de **contes de fées**, de **contes orientaux** et de **lais médiévaux**, ainsi que des **jeux de rôles** sur le thème des héros **antiques, modernes** et **arthuriens**.
- Sur Lumni, la **websérie** de **Félix DÉLIRE** permet aux lycéens de découvrir autrement les **grands classiques** de la littérature.